



REGOLAMENTO CAMPUS LEAGUE CALCIO A 5 STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

Art. 1 – Partecipazione

La Campus League è un campionato di calcio a 5 maschile riservata agli **studenti** dell'Università degli Studi di Padova regolarmente iscritti al CUS e in possesso di **idoneità sportiva** agonistica o non agonistica in corso di validità. Si ricorda che il **tesseramento** CUS per gli studenti universitari è **gratuito**.

Art. 2 – Iscrizione

L'iscrizione è singola, ogni studente verrà inserito nella squadra del suo dipartimento.

Ogni squadra dovrà essere composta da un numero minimo di **7 giocatori** e massimo di **10 giocatori**.

Se un dipartimento non avrà abbastanza giocatori, verrà fatta una squadra per area tematica.

Le iscrizioni dovranno essere perfezionate entro i termini stabiliti dall'organizzazione. Il **termine** delle iscrizioni è il **18 Ottobre 2026**.

Successivamente potranno essere aggiunti giocatori solo alle squadre con meno di 10 giocatori.

È consentito inserire nuovi giocatori fino al termine del girone di andata, previa regolarizzazione del tesseramento e della documentazione sanitaria richiesta.

La **quota** di partecipazione sarà di euro **50,00**. Con l'iscrizione sono incluse 2 t-shirt sublimatiche brandizzate (verranno ordinate a chiusura iscrizioni).

Agli iscritti verrà inviato un link per entrare nella **Community Whatsapp**, e in particolare nei gruppi delle singole squadre.

Inoltre, è fortemente consigliato scaricare la nostra App, nella quale saranno disponibili tutte le informazioni sul campionato, sulle prossime gare, sulla classifica e varie statistiche, su tutte le squadre e i giocatori partecipanti. I link per scaricarla verranno forniti al momento dell'iscrizione.

Art. 3 – Durata del Campionato e calendario

Il Campionato si svolgerà indicativamente nel periodo compreso tra il 26 **Ottobre 2026 e Maggio 2027**.

Le gare saranno disputate con cadenza settimanale (**Martedì e Giovedì** orario tardo pomeriggio sera), il calendario sarà stilato dopo la chiusura delle iscrizioni.

Tutte le comunicazioni ufficiali relative a calendario, variazioni, recuperi e aspetti organizzativi saranno trasmesse sulla **bacheca** della Community Whatsapp.

Art. 4 – Formula del Campionato

Il Campionato si svolgerà con formula a girone all'italiana, in base al numero di iscritti verranno fatti uno o due gironi.

Sistema di assegnazione dei punti:

- Vittoria: 3 punti;
- Pareggio: 1 punto;
- Sconfitta: 0 punti.

In caso di parità di punti in classifica si terrà conto, nell'ordine, di:

- Punti ottenuti negli scontri diretti;
- Differenza reti negli scontri diretti;
- Differenza reti generale;
- Maggior numero di reti segnate;
- Sorteggio effettuato dall'organizzazione.

Al termine della regular season sarà redatta la classifica finale che determinerà le prime 8 squadre che parteciperanno ai playoff. I playoff si svolgeranno con un tabellone ad eliminazione diretta per decretare i campioni della Campus League.

Art. 5 – Campo di gioco

Le gare saranno disputate presso il Cus Campus Via Corrado 4 - Padova, su un campo in sintetico o in alternativa sul campo in cemento. Entrambi i terreni di gioco sono outdoor.

Art. 6 – Regolamento di gioco

Durata della gara

La durata della gara è stabilita in due tempi da 20 minuti. Solo gli ultimi 5 minuti del secondo tempo sono effettivi.

Pallone

Il torneo si giocherà con pallone n°4 a rimbalzo controllato.

Scarpini

Non saranno ammessi scarpini da gioco con tacchetti da calcio.

Riscaldamento

Ogni squadra ha diritto a 10 minuti di riscaldamento prima dell'inizio del proprio incontro.

Sostituzioni

Cambi liberi a palla ferma.

Portiere

- Il portiere non può toccare il pallone con le mani su passaggio dei compagni
- In tutti i casi il portiere, sia con le mani che con i piedi, non può giocare il pallone per più di 4 secondi, dopo quali sarà fischiato sempre un calcio di punizione indiretto:
 - Se l'infrazione avviene dentro la propria area di rigore, sarà punita con un calcio di punizione indiretto, sulla linea dei sei metri.
- Il portiere può lanciare la palla oltre la metà campo sia con le mani che con i piedi.

Falli, scorrettezze e varie

- Ogni squadra ha a disposizione un Bonus di 7 falli diretti per tempo, superato tale limite ogni fallo sarà punito con un "tiro libero", battuto alla distanza dei dodici metri:
 - Su un'eventuale ribattuta del portiere, potrà essere segnato un goal.
 - La distanza dei calciatori dovrà essere di cinque metri dal

pallone.

- La distanza sulle punizioni dovrà essere di cinque metri, o comunque il giocatore avversario dovrà posizionarsi ad una distanza che rende possibile la battuta (per le rimesse).
- Le rimesse dovranno essere battute con i piedi, entro 4 secondi, con il pallone sulla linea laterale e con i piedi fuori dal terreno di gioco.
- Se un giocatore dovesse commettere un fallo che non c'entra nulla con lo spirito del gioco potrà essere espulso.
- Non è possibile fare gol direttamente dalla rimessa laterale o dal fondo.
- Un giocatore espulso non può più prendere parte alla gara, non potrà essere sostituito e non può sedere in panchina
- Una squadra che non si presenta in tempo sul terreno di gioco, senza una valida ragione, è dichiarata perdente con il punteggio di 3-0. È concesso un ritardo massimo di 10 minuti.

Fair Play e composizione

Trattandosi di un torneo amatoriale, è richiesto spirito sportivo e rispetto reciproco.

Eventuali controversie saranno risolte in modo amichevole o, se necessario, dall'intervento dell'organizzazione.

Art. 7 – Direzione arbitrale

Ogni gara sarà diretta da arbitri designati dall'organizzazione.

Le decisioni arbitrali adottate durante gli incontri sono da considerarsi definitive e insindacabili al fine dello svolgimento della competizione.

Eventuali segnalazioni o osservazioni potranno essere presentate esclusivamente nelle forme e nei tempi previsti dall'organizzazione.

Comportamenti offensivi, intimidatori, minacciosi o irrispettosi nei confronti degli arbitri potranno comportare sanzioni disciplinari fino all'esclusione dalla manifestazione.

Art. 8 – Comunicazione e social media

Le gare potranno essere fotografate, filmate e trasmesse sui canali ufficiali della CUS; inoltre verranno registrate delle brevi interviste pre e post partita.

Art. 9 – Premi

Al termine della stagione saranno assegnati i seguenti riconoscimenti in base alla Classifica finale:

- Campioni CUS 2026/2027 - Coppa Campionato + premio messo a disposizione dall'organizzazione.

Saranno inoltre assegnati premi individuali per:

- MVP della stagione;
- Capocannoniere.

Art. 10 – Norme finali

La partecipazione al Campionato comporta l'accettazione integrale del presente regolamento.

Per quanto non espressamente previsto, l'organizzazione si riserva di adottare le decisioni ritenute più opportune nell'interesse della regolarità della competizione, dello spirito sportivo e della sicurezza dei partecipanti.