

COMUNICATO STAMPA

ABILITÀ A CONFRONTO NEL CONTEST INCLUSIVO

Il prossimo **4 settembre 2021** l'associazione **Alleanza per l'Inclusione** organizzerà a Padova nella palestra del **CUS Padova "Luciano Merigliano" in via Jacopo Corrado, 4** la manifestazione **Cognitive & Perceptual Science**, un contest dal carattere d'inclusività fra persone con abilità fisiche diverse, con l'intento di far conoscere e testare una nuova tecnologia come la **realtà virtuale** nella valutazione, il recupero e l'allenamento delle capacità cognitive nelle persone con disabilità.

La **realtà virtuale** è la simulazione, generata al computer, di un'immagine tridimensionale o di un ambiente in cui una persona munita di apposita maschera e di controller dotati di sensori può interagire in modo apparentemente reale. Attraverso la sincronizzazione dei movimenti del corpo e delle immagini fornite agli occhi, consente di raggiungere un'elevata immersione con l'ambiente virtuale e, con le informazioni fornite ai sensi, permette di acquisire un senso di vera presenza fisica nell'ambiente.

La particolarità del contest sta nel fatto che, grazie alla realtà virtuale, metterà a confronto, in una sfida sportiva ad armi pari, normodotati e persone con disabilità.

Non a caso è organizzato da **Alleanza per l'Inclusione** una realtà nell'ideazione, promozione, realizzazione, formazione e applicazione di progetti e attività per l'inclusione delle persone disabili.

Essa ritiene che mettere a disposizione di tutti la **realtà virtuale** in un evento agonistico per vedere da vicino cosa il futuro della tecnologia propone per le scienze, sia un importante passo avanti verso il concetto d'*inclusione*, semplificato dalle parole del sociologo e accademico tedesco Jürgen Habermas: «Inclusione è quando i limiti della comunità sono aperti a tutti».

Il contest **Cognitive & Perceptual Science** vive sull'indispensabile collaborazione del CUS Padova, l'associazione sportiva che gestisce gli impianti sportivi dell'Università patavina che mette a disposizione il Centro Luciano Merigliano (www.cuspadova.it/impianti), dove è stato realizzato il laboratorio di **Neuroscienze e Realtà Virtuale** utilizzato dall'associazione per la valutazione dei protocolli dell'allenamento delle capacità cognitive delle persone disabili.

Un altro fondamentale contributo viene da **Mind Room Lab**, l'azienda che studia e realizza applicazioni scientifiche utilizzando la realtà virtuale per il miglioramento delle capacità cognitive nello sport. In questo contesto ha ampliato uno degli strumenti maggiormente utilizzato nel mondo delle competizioni per la valutazione e l'allenamento della velocità di reazione della visuale periferica e della concentrazione agli stimoli dinamici.
<https://www.vrcnssprint.com/>

Il regolamento della gara e la presentazione dell'evento sono su <https://alleanzainclusione.it/progetti/>

Per maggiori informazioni: *Marco Marchei* cell. 335 1312276
ilmarchei@gmail.com



Mind Room Lab